

FERCHAU AUTOMOTIVE IT-SOFTWARE

METHODEN UND TOOLS

Java / C / C++ / C# .NET
 Jira / Confluence / Bitbucket / Git
 MySQL / MSSQL / Oracle-SQL / SQLite
 REST / JSON / XML
 HTML / CSS
 Angular / TypeScript / JavaScript
 Python / Node.js / Perl / PHP
 Zuul, Jenkins, Bazel, Groovy
 AWS / Google Cloud
 Terraform / Ansible
 GraphQL / Apache Kafka
 Visual Studio / Eclipse
 Glassfish
 SCRUM
 Docker
 SonarQube
 Mockito
 Ubuntu
 Wireshark
 JUnit
 Kubernetes
 UML

ANSPRECHPARTNER

Tim Christopher Brinker
 Sales Manager Car-IT, E/E &
 Vehicle Development

Fon +49 221 39809-104
tim.brinker@ferchau.com

Norman Fischer
 Sales Manager Car-IT & E/E

Fon +49 7033 30957-10
norman.fischer@ferchau.com

**Fullstack-Software-Entwicklung und DevOps-Engineering
 für HMI-, AI- und IoT-Lösungen sowohl für Automotive- als
 auch für non-Automotive-Kunden.**

KOMPETENZFELDER

Human Machine Interface (HMI)

- Entwicklung von interaktiven Desktop-, Web- und Mobile-Applikationen (Qt / QML, WPF, HTML, CSS, JavaScript, Android, iOS, APIs)
- Implementierung von Touch-, Gesten- und Sprachsteuerung
- Analyse von Benutzeroberflächen und Beratung zu Interaktionsoptimierungen

Verteilte Systeme & Datenmanagement

- Entwicklung von modularen Microservice-Backend-Systemen
- Design von System- und Software-Architekturen
- Entwicklung von Kommunikationsschnittstellen und Gateways (WiFi, Bluetooth Classic & LE, CAN, NFC)
- Anbindung an IoT-Schnittstellen und Interaktion mit der Hardware
- Konzeption und Umsetzung von Systemen zur Datenhaltung

Maschinelles Lernen

- Aufsetzen und Trainieren von Neuronalen Netzen (Deep Learning, TensorFlow, Keras, PyTorch)
- Klassifizierung von Datensätzen z.B. Bilder
- Funktionale Prozesse für Automatisierung und Wiederholung

Cyber Security

- Durchführung von Penetrations- und Security-Tests
- Analyse der Hard- und Software auf Schwachstellen
- Planung und Aufstellung von Angriffsvektoren (DDoS, MITM-Angriff, Record & Repeat etc.)
- Entwicklung dedizierter Kommunikationsprotokolle auf Basis von TCP / IPv4
- Verschlüsselung und Signierung von Nutzlastsystementwicklung

DevOps

- Aufsetzen und Anpassung von CI / CD / CT Toolchains
- Umsetzung von deklarative / scripted Pipelines mit Shared Library und Multibranching
- Anbindung von Unterschiedlichen Tools und Libraries mittels Python Scripting
- Umbau von lokaler Build-Pipeline zu hybrider Build-Pipeline

Verwandte Themen

- Embedded Software
- System- und Funktionsentwicklung